



DIPLOMADO VIRTUAL EN **TÁCTICA Y ESTRATEGIA EN EL FÚTBOL**

Guía didáctica 1: Historia y generalidades de la táctica y estrategia en el fútbol



Formación Virtual

.....educación sin límites

Competencia específica

Se espera que, con los temas abordados en la guía didáctica del módulo 1: Historia y generalidades de la táctica y estrategia en el fútbol, el estudiante logre la siguiente competencia específica:

- Comprender la historia de la táctica y estrategia en el fútbol, sus componentes específicos y cada una de sus reglas como parte fundamental de la planificación deportiva.

Contenidos temáticos

Los contenidos temáticos a desarrollar en la guía didáctica del módulo 1: Historia y generalidades de la táctica y estrategia en el fútbol, son:



Ilustración 1: contenido temático de la guía.
Fuente: autor.

Tema 1: Historia del Fútbol

Existen evidencias: relatos, vestigios y hechos que indican que el juego de la pelota fue una práctica social, cotidiana y notoria para las distintas comunidades premodernas que habitaron en distintos periodos históricos. Lo anterior es una clara muestra de la tendencia y necesidad humana por realizar actividades orientadas al desarrollo de sus dimensiones física, mental, anímica y social; especialmente porque son una forma de ejercitarse, socializar y divertirse.

Desde el Mundo Antiguo y la Edad Media hasta épocas más recientes, distintos grupos humanos han realizado algún tipo de juego de pelota, desde grandes civilizaciones como Egipto, China, el Imperio azteca, Roma y Grecia (ver tabla 1); hasta sociedades más modestas como Japón «*kemari*», Maya «*pok ta pok*», Groenlandia «*arsarneriq*», Oceanía «*marngrook*», Norteamérica «*pasuckuakohowog*», Alaska «*asqaqtuk*», Francia «*soule*», Italia «*calcio fiorentino*» e Islas Británicas «*fútbol de carnaval*», entre otras (Nacach, 2016, pp. 49-88).

Egipcios	Durante el siglo III a.C. se realizaba un juego de pelota como parte del rito de la fertilidad.
Chinos	En el siglo IV el gobernante Fu-Hi creó una esfera hecha de raíces y recubiertas de cuero. El deporte se jugaba pasando la bola de mano en mano. Posteriormente la adoptaron sus vecinos India y Persia.
Aztecas	Los aztecas practicaban el <i>tlachtli</i> . Deporte donde se prohibía el uso de manos y pies, y se presentaban sacrificios en el equipo perdedor.
Griegos	Homero cuenta de un juego de pelota llamado «esfera» o «esfero magia» debido a que la esfera estaba hecha de vejiga de un buey.
Romanos	Galeno describe el juego de pelota pequeña (<i>harpastum</i>) como uno que: «ejercita todas las partes del cuerpo, toma poco tiempo, y no cuesta nada», además dice que se podía entrenar como estrategia.

Tabla 1: el fútbol en la Edad Antigua.

Fuente: elaborado por el autor a partir de Nacach (2016).

Sin embargo, el fútbol, como lo conocemos en la actualidad, se desarrolló en la Inglaterra de mediados del siglo XIX, producto de la práctica de una serie de juegos tradicionales, que fueron apropiados casi siempre por las clases populares.

Actividad que por lo general fue rechazada por una parte de la población (elites, Iglesia y Estado), dado que se desenvolvía en medio del fanatismo y la violencia, requiriendo constantemente la intervención de las autoridades para calmar los ánimos.

De esta manera se llegó a la necesidad de reglamentar estas prácticas del vulgo, bajo el pretexto de ser consideradas como foco de riñas y desórdenes públicos, pero también, gracias al creciente desarrollo industrial. En este contexto aparecen las *highways acts*, leyes que comenzaron a limitar los espacios dedicados al esparcimiento popular, para dedicarlos a la construcción de fábricas para la producción (Sennet, 1997, p. 34).

Así, la limitación de estos espacios de esparcimiento, más el control social ejercido por parte de las autoridades locales para evitar pleitos y heridos, sumado a la necesidad de definir unos códigos y normas del popular deporte, llevó a consolidar la forma británica de jugar a la pelota, generando así un deporte reglamentado y estructurado, tan atractivo que tuvo gran éxito y expansión por el mundo.

Uno de los pasos más importantes que se dieron en esta dirección ocurrió en 1863, fecha en que se reunieron varios representantes de los clubes de fútbol inglés, para definir una reglamentación común a esta práctica. De esta reunión nacieron los primeros estatutos del fútbol y la *Football Association*, considerada la primera federación de este deporte en el mundo.

Expansión Internacional

Siguiendo el ejemplo de Inglaterra, en cada uno de los territorios que en ese entonces formaban parte del Reino Unido, se fueron formando otras instituciones similares con el fin de aglutinar cada uno de los clubes territoriales, los de Escocia, Gales e Irlanda, nacen así: *The Scottish Football Association* (1873), *The Football Association of Wales* (1875) e *The Irish Football Association* (1880).

Una vez culminado este proceso de fundación de clubes, reglamentación del fútbol y formación de asociaciones, vino un proceso de creación de federaciones y confederaciones nacionales. Es así como en 1886 se vio la necesidad de agrupar las cuatro asociaciones del fútbol británico en un único organismo que las representara. Esto dio paso al nacimiento de la *International Football Association Board* (IFAB).

Este proceso de expansión llegó a otros lugares del mundo, siendo los primeros en iniciar sus asociaciones de fútbol los Países Bajos y Dinamarca en 1889, a los que se le sumaron una decena de países de Oceanía, europeos y americanos (Corbella, 2010). A continuación, se mostrará en una tabla la fecha de conformación de las asociaciones que se configuraron de manera más temprana en el mundo (ver tabla 2).

País	Año
Países bajos y Dinamarca	1889
Nueva Zelanda	1891
Argentina	1893
Chile, Suiza y Bélgica	1895
Italia	1898
Alemania	1900
Uruguay	1900
Hungría	1901
Noruega	1902
Suecia	1904

Tabla 2: fechas conformación de asociaciones de fútbol.

Fuente: autor.

Otro de los pasos que incidieron en el auge del fútbol a nivel mundial fue la creación de una entidad que agrupara a algunas organizaciones de las hasta entonces creadas en el mundo. De esta manera nació la Federación Internacional de Fútbol Asociación [FIFA], el 21 de mayo de 1904. Sus principales fundadoras fueron Bélgica, España, Dinamarca, Francia, Países Bajos, Suecia y Suiza. Curiosamente, las primeras cuatro asociaciones de fútbol, las del Reino Unido,

denominadas *Home Nations*, se opusieron a la creación de este órgano confederado (Corbella, 2010).

Una vez conformada esta asociación mundial se dieron pasos hacia la creación de competencias internacionales. En 1906 la FIFA anunció la primera competición internacional de selecciones del fútbol, sin embargo, por problemas internos de varias asociaciones no se pudo llevar a cabo. Pese a esto, ya desde inicios del siglo se habían realizado una serie de enfrentamientos, con objetivos de exhibición y lanzamiento de este nuevo deporte.

En este sentido, durante los Juegos Olímpicos de los años 1900, 1904 y 1906 se habían presentado varias de estas exhibiciones, que a modo de juegos intercalados participaron en estas justas mundiales. No fue sino hasta la edición de 1908, que se llevó a cabo en Londres, cuando se realizó, por primera vez en la historia, una competición internacional de selecciones de fútbol con la participación de: Reino Unido, Países Bajos, Hungría, Francia, Bohemia, Dinamarca y Suecia.

Tema 2: Reglamento del Fútbol

Desde 1863, fecha en que fueron redactadas las primeras reglas de fútbol, siendo en 1886 fundado *The International Football Association Board* [IFAB], compuesto por las cuatro asociaciones de fútbol británicas. Sin embargo, no es sino hasta 1913 en que la IFAB se unió a la FIFA y produjeron un reglamento unificado, base del que hoy conocemos (*The International Football Association Board* [IFAB], 2019).



Ilustración 2: los cambios en las reglas 2020.

Fuente: *The International Football Association Board* [IFAB] (2020).

A continuación, se enunciará cada una de las reglas del fútbol, se explicarán de manera específica para una adecuada comprensión, además de esto se mencionarán las modificaciones del reglamento implementados en las competiciones oficiales.

Reglamento Oficial (FIFA 2020)



1. Superficie de juego

El terreno de juego deberá ser una superficie completamente natural o, si lo permite el reglamento de la competición, una superficie completamente artificial,

salvo cuando el reglamento de la competición permita una combinación integrada de materiales artificiales y naturales (sistema híbrido).

- Dimensiones del terreno de juego:

Longitud: mínimo 90 metros.

Máximo 110 metros.

Anchura: mínimo 70 metros.

Máximo 90 metros.

Estándares internacionales: 110 metros de largo x 75 metros de ancho.

- Área penal:

Mide 16.5 metros. Punto penal a 11 metros de la línea media entre los dos postes de la línea de meta. Semicírculo a 9.15 metros del punto penal.



2. El Balón.

-Características y medidas.

Esférico, de cuero o cualquier otro material adecuado, con una circunferencia entre los 68 y 70 centímetros de diámetro y con un peso entre 410 y 450 gramos.

-Reemplazo de un balón defectuoso.

Si un balón se daña o explota en un partido, se interrumpirá el juego, el partido se reanudará con un balón a tierra donde se presentó el daño del balón.



Ilustración 3: balones oficiales.

Fuente: Piñeros (2016).



3. El Número de Jugadores.

-Número de jugadores por equipo.

El partido será jugado por dos equipos formados por un máximo de once jugadores cada uno, de los cuales uno jugará como guardameta. El partido no comenzará si uno de los equipos tiene menos de siete jugadores.



4. El Equipamiento de los jugadores.

-Equipamiento básico.

El equipamiento básico obligatorio de un jugador se compone de las siguientes piezas:

- Jersey o camiseta –si se usa ropa interior, las mangas de esta ropa deberán tener el color principal de las mangas del jersey o camiseta
- Pantalones cortos – si se usan pantalones cortos interiores, estos deberán tener el color principal de los pantalones cortos
- Medias
- Canilleras/espilleras
- Calzado.



5. El Árbitro.

- Función del árbitro.

Un partido será controlado por un árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego en dicho encuentro.

- Algunos deberes del árbitro.

Entre las funciones que debe cumplir el árbitro tenemos las siguientes:

- ✓ Hará cumplir las reglas de juego.
- ✓ Si el balón ha salido completamente del terreno de juego.
- ✓ A qué equipo corresponde efectuar el saque de esquina, de meta o de banda.
- ✓ Cuando se deberá sancionar a un jugador por estar en posición de fuera de juego.
- ✓ Cuando se solicita una sustitución entre otras.



6. Los otros miembros del equipo arbitral.

Se puede designar para un partido otros miembros del equipo arbitral tales como: [dos árbitros asistentes, el cuarto árbitro, dos árbitros asistentes adicionales, el árbitro asistente de reserva, el árbitro asistente de vídeo (VAR) y al menos un asistente del VAR (AVAR)]. Estos tendrán la tarea de ayudarán al árbitro principal a

dirigir el partido de acuerdo con las reglas de juego, cabe resaltar que la decisión definitiva la tomará siempre el árbitro principal.

El árbitro principal, los árbitros asistentes, el cuarto árbitro, los árbitros asistentes adicionales y el árbitro asistente de reserva son los miembros del equipo arbitral en el terreno de juego (ver ilustración 4).

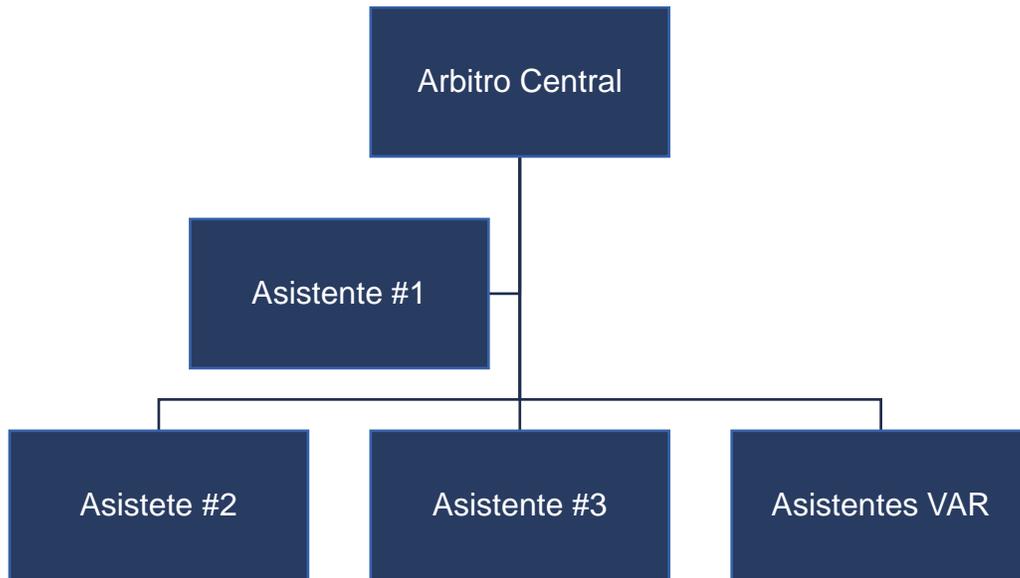


Ilustración 4: jerarquía arbitral.
Fuente: Reglamento FIFA (2020).



7. La Duración del Partido.

-Período de Juegos.

El partido durará dos tiempos iguales de 45 minutos cada uno, salvo que por mutuo acuerdo entre el árbitro y los dos equipos participantes se convenga otra cosa.

Todo acuerdo de alterar los periodos de juego (por ejemplo, reducir cada mitad a 40 minutos debido a que la luz sea insuficiente) deberá tomarse antes del inicio del partido y conforme al reglamento de la competición.



8. El Inicio y la Reanudación del Juego

-Saque de salida

El saque de salida es una forma de iniciar o reanudar el juego:

- Al comienzo del partido
- Tras haber marcado un gol

- Al comienzo del segundo tiempo del partido
- Al comienzo de cada tiempo suplementario, dado el caso se podrá anotar un gol directamente de un saque de salida.

-Procedimiento.

Inicialmente todos los jugadores deberán encontrarse en su propia mitad del campo, después se deben presentar las siguientes condiciones:

- Los adversarios del equipo que efectuará el saque de salida deberán encontrarse como mínimo a 9.15 metros del balón hasta que sea jugado.
- El balón se hallará inmóvil en el punto central.
- El árbitro dará la señal.
- El balón estará en juego en el momento en que sea pateado y se mueva hacia adelante.
- El ejecutor del saque no deberá jugar el balón por segunda vez hasta que éste que haya tocado a otro jugador.



9. El Balón en Juego o Fuera de Juego.

- Balón fuera de juego.

El balón estará fuera de juego cuando:

- Haya cruzado completamente una línea de banda o de meta, ya sea por tierra o por aire.
- El juego haya sido interrumpido por el árbitro.

-Balón en juego.

El balón estará en juego en cualquier otro momento, incluso cuando:

- Rebote de los postes, travesaño o poste de esquina y permanezca en el terreno de juego.
- Rebote del árbitro o de un árbitro asistente ubicado en el interior del terreno de juego.



10. El Gol Marcado.

- Cuando se marca un gol.

Se habrá marcado un gol cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño, siempre que el equipo anotador no haya cometido previamente una infracción a las Reglas de Juego.



11. El Fuera de Juego.

-Posición de fuera de juego.

El hecho de estar en una posición de fuera de juego no constituye una infracción en sí.

Un jugador estará en posición de fuera de juego si:

- Se encuentra más cerca de la línea de meta contraria que el balón y el penúltimo adversario.

Un jugador no estará en posición de fuera de juego si:

- Se encuentra en su propia mitad de campo.
- Está a la misma altura que el penúltimo adversario.
- Está a la misma altura que los dos últimos adversarios



12. Faltas e incorrecciones

Según el reglamento oficial de fútbol las siguientes son consideradas faltas:

- Dar o intentar dar una patada a un adversario.
- Poner o intentar poner una zancadilla a un adversario.
- Saltar sobre un adversario.
- Cargar sobre un adversario.
- Golpear o intentar golpear a un adversario.
- Empujar a un adversario.
- Realizar una entrada contra un adversario.
- Sujetar a un adversario.
- Escupir a un adversario.
- Tocar el balón deliberadamente con las manos (se exceptúa al guardameta dentro de su propia área penal).



13. Tiros Libres

-Tiro libre directo

- Si un tiro libre directo entra directamente en la meta contraria, se concederá un gol.
- Si un tiro libre directo entra directamente en la propia meta, se concederá un saque de esquina al equipo contrario.

-Tiro libre indirecto.

El árbitro indicará un tiro libre indirecto levantando el brazo en alto por encima de su cabeza. Mantendrá su brazo en dicha posición hasta que el tiro haya sido ejecutado y hasta que el balón haya tocado a otro jugador o esté fuera de juego.

Un gol será válido solamente si el balón toca a otro jugador antes de entrar en la meta.

- Si un tiro libre indirecto entra directamente en la meta contraria, se concederá saque de meta.
- Si un tiro libre indirecto jugado entra directamente en la propia meta, se concederá un saque de esquina al equipo contrario



14. El Tiro Penal.

Se concederá un tiro penal contra el equipo que cometa una de las diez infracciones que entrañan un tiro libre directo, dentro de su propia área penal y mientras el balón esté en juego.

Se podrá marcar un gol directamente de un tiro penal.

Se concederá tiempo adicional para poder ejecutar un tiro penal al final de cada tiempo o al final de los periodos del tiempo suplementario.

- Posición del balón y los jugadores.

El balón.

- Deberá colocarse en el punto penal.

El ejecutor del tiro penal.

- Deberá ser debidamente identificado.

El guardameta defensor.

Deberá permanecer sobre su propia línea de meta, frente al ejecutor del tiro y entre los postes de la meta hasta que el balón esté en juego

Los jugadores.

- Todos, excepto el ejecutor del tiro, deberán estar:
 - En el terreno de juego.
 - Fuera del área penal.
 - Detrás del punto penal.
 - A un mínimo de 9.15 m del punto penal.



15. El Saque de Banda.

El saque de banda es una forma de reanudar el juego. Se concede a los adversarios del último jugador que tocó el balón antes de atravesar la línea de banda por tierra o por aire.

No se podrá anotar un gol directamente de un saque de banda.

-Procedimiento.

En el momento de lanzar el balón, el ejecutor deberá:

- Estar de frente al terreno de juego.
- Tener una parte de ambos pies sobre la línea de banda o en el exterior de la misma.
- Servirse de ambas manos.
- Lanzar el balón desde atrás y por encima de la cabeza.
- Lanzar el balón desde el sitio donde salió del terreno de juego.



16. El Saque de Meta.

El saque de meta es una forma de reanudar el juego. Se concederá un saque de meta cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta, ya sea por tierra o por aire, después de haber tocado por último a un jugador del equipo atacante, y no se haya marcado un gol conforme a la Regla 10.

Se podrá anotar un gol directamente de un saque de meta, pero solamente contra el equipo adversario.



17. El saque de esquina

El saque de esquina también es una forma de reanudar el juego. Se concederá un saque de esquina cuando el balón haya atravesado la línea de meta, ya sea por tierra o por aire, después de haber tocado por último a un jugador del equipo defensor, y un gol no se haya marcado conforme a la regla 10.

Se podrá anotar un gol directamente de un saque de esquina, pero solamente contra el equipo contrario.

Modificaciones del Reglamento 2019-2020

- **Regla 1.** Se amonestará (tarjeta amarilla) a aquel miembro del cuerpo técnico que entre en el área de revisión, y se le expulsará (tarjeta roja) si accediera a la sala de vídeo del VAR.
- **Regla 3.** Los jugadores sustituidos deberán abandonar el terreno de juego por el punto más cercano de la línea de demarcación, a menos que el árbitro les dé alguna otra indicación.
- **Regla 4.** Las camisetas interiores podrán ser de varios colores o motivos, pero siempre el mismo que aparezca en las mangas de la camiseta del uniforme.
- **Regla 5.** El árbitro no podrá cambiar la decisión sobre la manera de reanudar el juego pero, en ciertas circunstancias, podrá mostrar una tarjeta amarilla o roja por un incidente sucedido con anterioridad.
 - ✓ Si el árbitro abandona el terreno de juego para dirigirse al área de revisión del VAR o para ordenar a los jugadores que regresen al terreno de juego, seguirá siendo posible modificar una decisión técnica y disciplinaria.
 - ✓ El árbitro podrá mostrar tarjeta amarilla o roja a los miembros del cuerpo técnico que no actúen debidamente.
- **Regla 7.** Explicación de la diferencia entre las «pausas de rehidratación» y las «pausas de refresco».
- **Regla 8.** El equipo que gane el sorteo del campo podrá optar por realizar el saque de centro.

Balón a tierra: procedimiento. Balón a tierra para el guardameta (si el juego se detuviera en el área penal) o para un jugador del último equipo en tocar el balón en el lugar donde se haya producido el último contacto; el resto de jugadores (de ambos equipos) deberán mantener una distancia mínima de 4 m (4.5 yd).

- **Regla 9.** Balón a tierra si el balón toca al árbitro (o a otro miembro del cuerpo arbitral) y entra en la portería, si cambia el equipo en posesión del balón o si da comienzo un ataque.
- **Regla 10.** El guardameta no podrá marcar gol en la portería contraria directamente lanzando el balón con la mano.

- **Regla 11.** La posición de fuera de juego. El hecho de estar en una posición de fuera de juego no constituye una infracción al reglamento en sí.
 - ✓ Un jugador estará en posición de fuera de juego si se encuentra más cerca de la línea de meta contraria que el balón y el penúltimo adversario.
 - ✓ Un jugador no estará en posición de fuera de juego si se encuentra en su propia mitad de campo.
 - ✓ Si está a la misma altura que el penúltimo adversario.
 - ✓ Si está a la misma altura que los dos últimos adversarios.
- **Regla 12.** Con el fin de conseguir mayor claridad y coherencia, se ha reformulado el texto relativo a la infracción por mano; ahora, se dan instrucciones claras para penalizar o no la acción de tocar el balón con la mano de forma «Involuntaria».
 - ✓ Confirmación de que la infracción por mano antirreglamentaria cometida por el guardameta en su propia área penal no se sancionará con tarjeta (amarilla o roja).
 - ✓ Si el guardameta fallara a la hora de jugar el balón con el pie (o intentarlo).
- **Regla 13.** Tras el saque de un libre indirecto, el árbitro puede dejar de hacer la señal correspondiente si está claro que no es posible marcar un gol directamente (como suele ocurrir cuando el tiro libre está motivado por un fuera de juego).
- **Regla 14.** Portería y guardameta:
 - ✓ Los postes, el travesaño y las redes no pueden estar en movimiento durante la ejecución de un penal, y el guardameta no podrá tocarlos ni agitarlos.
 - ✓ El guardameta debe tener al menos parte de un pie en contacto directo con la línea de meta o sobre esta en el momento en que el lanzador golpee el balón; además, no puede situarse por delante ni por detrás de la línea.
 - ✓ Si se cometiera una infracción después de que el árbitro haya dado la orden de proceder con un tiro penal, pero este no llega a lanzarse, el tiro se ejecutará después de que el árbitro muestre la correspondiente tarjeta amarilla o roja.

- **Regla 15.** Todos los adversarios deben permanecer a una distancia mínima de 2m del lugar donde se vaya a ejecutar el saque de banda, incluso si el jugador que vaya a sacar se encuentra detrás de la línea.
- **Regla 16.** Saques de puerta: el balón estará en juego una vez haya sido tocado y se mueva con claridad, sin que sea necesario que salga del área penal.

Tema 3: Componentes del Fútbol

El fútbol se compone de 6 ítems los cuales son:

- ✓ Reglas del fútbol.
- ✓ Técnica.
- ✓ Preparación física.
- ✓ Organización del juego.
- ✓ Táctica.
- ✓ Dirección de juego y psicología deportiva.

A continuación, se describirán los conceptos mencionados:

Reglamento o Reglas del Fútbol

El fútbol es el deporte más popular del mundo. Se juega en todos los países a muy distintos niveles. Sin embargo, en todas partes siguen las mismas reglas de juego. El hecho de que se aplique el mismo reglamento en cada confederación, país y población, sin importar su tamaño, infunde a este deporte una solidez que debemos preservar, y al mismo tiempo es una oportunidad que se ha de aprovechar en beneficio del fútbol mundial.

El balompié debe tener reglas que hagan que el juego sea (limpio) la deportividad es un elemento fundamental.

Es preciso proteger y respetar la integridad de las reglas en todo momento, así como a los árbitros que las aplican. Los actores que ejercen cierta autoridad en el mundo del fútbol. (IFAB, 2019)

Técnica

«Son todas aquellas acciones desarrolladas por un jugador de fútbol dominando y jugando el balón en beneficio propio en acciones específicas durante un partido o finalizando una jugada sin la intervención de otros compañeros del equipo. Se consideran tipos de técnica individual los controles, conducciones,

regates y tiros con precisión, como por ejemplo un tiro a puerta o un control y después una conducción» (Poveda, 2019).

Preparación Física

Busca el mejor estado físico posible y forma del deportista, se desarrolla de manera sistemática en conjunto por series de ejercicios.

Hay dos (2) tipos de preparación física: la preparación física general y la preparación física específica. La preparación física general abarca todos los conceptos de adquisición motora, física, cognitiva entre otras. A diferencia de la general, la específica tiene como fin principal el cumplimiento de metas y objetivos del deporte en específico que se practique.

Organización del Juego

La organización del juego se refiere a la manera en que los jugadores se posicionan inicialmente en el terreno de juego. En primer lugar, depende del sistema de juego que se utilice.

Táctica

La táctica se refiere al adquirir comportamientos de juego mediante la aplicación de reglas, conceptos y principios, a fin de lograr una aplicación práctica adecuada durante la competencia. Obtener capacidades tácticas a partir de la utilización de las aptitudes físicas, psíquicas y técnicas del propio jugador y adecuarlas a las diferentes situaciones que se presentan en el juego.

Desarrollar experiencias prácticas similares a la competencia, dentro de la complejidad que se plantee en el entrenamiento, de tal forma que el jugador adquiera sus propias experiencias, las cuales se complementarán con indicaciones adicionales del entrenador. A través del entrenamiento y la competición, utilizar el razonamiento táctico, aplicando la deducción durante el transcurso de las acciones de juego sobre las intenciones del compañero y las del rival. (Sanchez & Rivas, 2017)

Psicología Deportiva

Sector de la psicología aplicada al deporte, sus principales funciones son: direccionar, guiar y ayudar al deportista en todos los aspectos y entorno que rodee al atleta ya sea deportivo o social.

A continuación, ver en la Ilustración 5 cada uno de los componentes del fútbol a modo de resumen.



Ilustración 5: técnica y táctica.

Fuente: autor.

Tema 4: Historia de la Táctica en el Fútbol

Para comprender los inicios de la táctica en el fútbol nos remontaremos al antiguo fútbol inglés en el año 1863 donde a partir de algunos cambios en el reglamento de dicha época se empezaría a ver el juego. De una manera más científica lo que permitiría una gran revolución en el deporte.

En 1866 también supuso una (nueva) revolución en la manera de entender el fútbol. Posibilitaba que el juego de combinación tuviera más lógica y, por ello, que se vieran más secuencias de asociación. Pases cortos, largos y despejes tomaban una nueva dimensión. A la vez, la norma terminó favoreciendo a los equipos que se habían iniciado con los reglamentos del Norte de Gran Bretaña. Los clubes de las Midlands, Norte de Inglaterra y Escocia habían estado jugando hasta la fundación de la FA con el reglamento de Sheffield o el escocés, entre otros, que sí permitían aquello que la mencionada federación había suprimido en un principio, con fueras de juego inexistentes o accesibles.

Sin embargo, no siempre estuvo de moda el pase en el deporte. En sus albores siguió siendo un elemento extraño. No en vano, las primeras normas en varios reglamentos limitaban su uso, al prohibir el envío hacia un compañero que estuviera por delante del balón. Así lo acordó la Federación Inglesa (FA) en sus primeras normas de 1863, en las que también prohibió portar la pelota con las manos. Aunque tanta restricción pronto tardó en cambiar”. (Medel, El 9 y medio, 2019)

Una Regla que Transformó el Fútbol

Seguramente, viendo lo complicado que se hacía atacar con esa limitación del pase y solo pudiendo usar las manos en un «*Fair Catch*» -atrapar el balón en el aire te permitía un libre directo a favor-, la regla del fuera de juego se hizo más laxa en 1866.

A partir de entonces, un jugador no estaría en posición antirreglamentaria si, al recibir un pase, tenía al menos tres jugadores rivales por detrás. O sea, en

circunstancias normales, el portero y dos defensas. Se la conocería como la regla de los tres jugadores y estaría vigente hasta el nuevo cambio de norma en 1925, decisión que volvería a revolucionar el juego.

Ejemplo fuera de juego:



La regla de los tres jugadores estuvo vigente entre 1866 y 1925

Ilustración 6: fuera de lugar.

Fuente: Medel (2019).

«Por lo tanto, sería más al norte de Londres donde los conjuntos serían más fuertes y estarían más preparados para practicar el «fútbol científico». Por científico se entiende todo aquello que tuviera un mínimo de organización y de complejidad en cuanto a la forma de jugar. Acostumbrados al *mob football*, aquel juego en el que decenas de jugadores chocaban entre sí buscando la portería contraria como si fuera una gran melé, cualquier atisbo de inteligencia era suficiente como para llamarlo científico» (Medel, 2019).

La evolución de los distintos dispositivos tácticos desde los inicios del fútbol como deporte hasta la actualidad, nos ofrece distintas tendencias:

- Tendencia a reforzar la defensa en detrimento del ataque.
- Flexibilidad posicional.
- Recibir menor cantidad de goles.

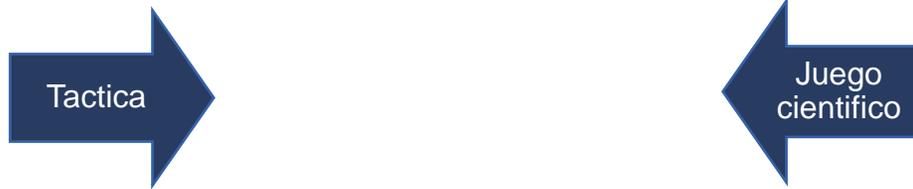
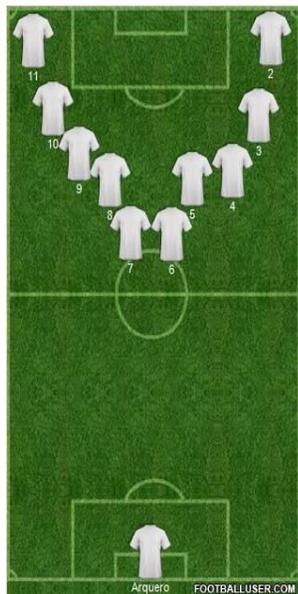


Ilustración 7: relación de táctica y juego científico.

Fuente: Medel (2019).

Tácticas Antiguas

- La idea en la época antigua era que el triunfo se daría cuando se realizaran más goles que el adversario. Lo que permitía que los resultados fueran un poco abultados ya que por lo general terminarían cuando el marcador fuera superior a 45 goles.
- Todo esto sucedería antes de la creación o justificación de la regla del fuera de juego, aunque según la historia el deporte se practicaba por diversión, no se era esquivada la manera violenta en la que terminaban los juegos.
- A continuación, veremos algunas de las tácticas implementadas en épocas posteriores a 1863.



Llamada 1 arquero



Llamada 2 líneas



Llamada 3 líneas Atacantes

Ilustración 8: tácticas antiguas.

Fuente: Fmsite (2016).

«La táctica son todas las acciones de ataque y defensa que realizan los jugadores de un equipo para sorprender y combatir (principios ofensivos) o contrarrestar y neutralizar (principios defensivos) a los adversarios en el transcurso del partido con el balón en juego. Estos principios deben de estar equilibrados mediante una buena organización del juego» (Ojeda, 2020).

Al asignar las posiciones iniciales de los jugadores y al definir sus funciones principales y complementarias, necesarias en el fútbol actual, la organización del juego asegurará un incremento de la cohesión del equipo, lo cual repercutirá en una mayor eficacia y seguridad.

La organización del juego depende en primer lugar del sistema de juego que se utilice. Un sistema de juego es el lugar que elige o se impone a un jugador en el terreno, es decir, es la distribución de un equipo dentro del campo una vez definida la posición de partida de los jugadores (Ojeda, 2020).

Tema 5: Estrategia en el Fútbol

El Diccionario de la Real Academia Española (2019) define la estrategia como:

«Arte de proyectar y dirigir las operaciones militares en la guerra»



La estrategia en el fútbol se define como: todas aquellas acciones que se pueden desarrollar en un partido, tratando de aprovecharla o neutralizarla.

Ilustración 9: estrategia en el fútbol

Fuente: RAE (2019).

Los tipos de estrategias se dividen en:

- Estrategia ofensiva
- Estrategia defensiva
- Lanzamientos
- Formación de barreras para lanzamientos

«Es la ciencia de la dirección de un equipo, involucra el conjunto de decisiones sobre la manera de enfrentar un -partido antes de que inicie con el fin de alcanzar el éxito en una competencia. Puede elaborarse para obtener resultados a largo, mediano o corto plazo. Se inicia desde el momento en el cual el entrenador piensa, planifica y teoriza cómo afrontar la competencia venidera» (Sanchez y Rivas, 2017).

- Objetivo estratégico a largo plazo del equipo y situación de la clasificación actual. Ejemplo: preparar un equipo para salir campeón en un plazo de dos años.
- Metas actuales para la competición. Ejemplo: ubicarse en los primeros cinco lugares, clasificar, evadir el descenso, otras.

- Estado actual del propio equipo: planilla de jugadores, recursos económicos, jugadores sancionados, jugadores lesionados, otros.
- Situación actual del propio equipo: posición en la tabla, sistema de juego utilizado.
- Tipo de competencia: amistosa, oficial, torneo corto, partido clasificatorio, juegos de ida y vuelta, condición de local o visita, partido internacional, otros.
- Día y hora de la competencia: partido por la mañana, tarde o noche, juego entre semana o fin de semana, semana corta o larga, otros.

Es importante mencionar que parte de la literatura considera que la estrategia consiste en las jugadas de táctica fija, debido a que estas últimas se planean antes del juego. No obstante, a efectos de este manual, las jugadas de pelota quieta serán vistas como un tipo de táctica y no como acciones estratégicas (Sanchez y Rivas, 2017).

La eficacia y éxito de la estrategia atiende a un gran entendimiento cultural y deportivo de cada entrenador, su diseño depende en gran medida de un análisis individual y grupal de cada entorno, siendo así las maneras más indicadas para desarrollar este factor (Díaz, 2011).

De este modo la primera decisión estratégica que debe tomar un entrenador es formarse de una manera integral, no solo teniendo en cuenta el aspecto técnico, sino también desde una dimensión humanista. Existen diferentes factores en cada competencia que harán tomar diversas decisiones estratégicas, las cuales van a influir en las acciones tácticas que se den durante el juego. Estas se verán en más detalle en la guía didáctica 2, tema 4.



Ejercicio práctico

Ahora que has revisado los orígenes y la expansión del fútbol en cada una de sus épocas te invitamos a construir una matriz donde clasifiques los aspectos más importantes de cada época, anexando cada uno de los componentes del fútbol a partir de los conceptos facilitados en esta guía y que son fortalecidos con los recursos disponibles para el aprendizaje.

El uso de mapas conceptuales te puede ayudar a conocer la relación entre los aspectos más importante en la historia del fútbol.

¡Inténtalo!



Referencias bibliográficas

- Boriosi, P. (2015, 2 de julio). La organización del juego en el fútbol. *Fútbol Ofensivo*. <http://www.futbolofensivo.com/2015/07/la-organizacion-del-juego-en-el-futbol/>
- Corbella, M. (2010, 23 de octubre). Expansión del fútbol. *Diarium*. <http://diarium.usal.es/mariocorbella/2010/10/23/48/>
- Díaz, I. 2011. *De la estrategia a la táctica*. Paraninfo
- The International Football Association Board [IFAB]. (2019). Reglas de juego 2018/19. *Federación Internacional de Fútbol Asociación [FIFA]*. <https://img.fifa.com/image/upload/qafar0qbviwls7vqabkl.pdf>
- The International Football Association Board [IFAB]. (2020). Reglas del juego 2019/20. *Federación Internacional de Fútbol Asociación [FIFA]*. <https://ctafiflp.es/reglas-de-juego-2019-2020/>
- Cuba, P. (2018, 8 de marzo). Historia del Mundial de Fútbol: la fundación de la FIFA. *Noticia El Correo*. <https://www.noticiali.com/articulos/historia-del-mundial-de-futbol-la-fundacion-de-la-fifa/>
- FMSite. (2016). Historia de las tácticas de fútbol. *FMSite*. <https://www.fmsite.net/forums/topic/79056-historia-de-las-t%C3%A1cticas-de-futbol/>
- Gran Fútbol (2006). Competiciones internacionales. *Granfutbol*. <http://www.granfutbol.com/competiciones-internacionales.html>
- International Football Association Board [IFAB]. (2019). *Reglamento Oficial*. Zurich- Suiza.
- Medel, R. (2019, 25 de marzo). Historia de la táctica del fútbol (II): la génesis del fútbol científico. <http://el9ymedio.com/>. <http://el9ymedio.com/2019/03/25/historia-de-la-tactica-del-futbol-ii-la- genesis-del-futbol-cientifico/>
- Nacach, P. (2016). *¡Fútbol! Mucho más que un juego*. Editorial Siruela.

Ojeda, J. (2020). Táctica. <http://entrenadorjjojeda.com/entrenamientos-tecnicos-tactica>

Piñeros, J. (2016). Balones. [Imagen]. *Balones oficiales*. <https://www.balones-oficiales.com/balones/>

Sánchez, E. y Rivas, O. (2017). *Táctica del fútbol teoría y entrenamiento*. Editorial Universidad del Rosario.

Sennett, R. (1997). *Carne y piedra*. Alianza Editorial.



Esta guía fue elaborada para ser utilizada con fines didácticos como material de consulta de los participantes en el diplomado virtual en TÁCTICA Y ESTRATEGIA EN EL FÚTBOL del Politécnico Superior de Colombia, y solo podrá ser reproducida con esos fines. Por lo tanto, se agradece a los usuarios referirla en los escritos donde se utilice la información que aquí se presenta.

GUÍA DIDÁCTICA 1

M2-DV68-GU01

MÓDULO 1: HISTORIA Y GENERALIDADES DE LA TÁCTICA Y ESTRATEGIA EN EL FÚTBOL

© DERECHOS RESERVADOS - POLITÉCNICO SUPERIOR DE COLOMBIA, 2021
Medellín, Colombia

Proceso: Gestión Académica Virtual

Realización del texto: Luis Fernando Cardona Hernández, docente

Revisión del texto: Comité de Revisión

Diseño: Luisa Fernanda Serna, Comunicaciones

Editado por el Politécnico Superior de Colombia